

## บทที่ 9

### การใช้งาน Static

ในการเรียกใช้พรอพเพอร์ตี้ และเมธอดอยู่ภายในคลาส จากที่กล่าวมาในข้างต้น จะต้องอ้างอิงการเรียกใช้งานผ่านออบเจกต์หรืออินสแตนซ์ หรือเรียกใช้ผ่านจากคำสั่ง `$this->` พรอพเพอร์ตี้ หรือ `->` ของเมธอด ที่เป็นแบบ `public` แต่ในการเขียนเพื่อเรียกใช้งาน พรอพเพอร์ตี้และเมธอดอีกแบบหนึ่งที่จะสามารถเรียกใช้งานจากในคลาสได้โดยตรงนั่นก็คือ พรอพเพอร์ตี้ หรือเมธอด แบบ `static`

#### 9.1 การเรียกใช้งานตัวแปรแบบ static

ในการกำหนดการเรียกใช้งานที่เป็นแบบ `static` จะสามารถกำหนดหลัง `Visibility` แบบ `public` ได้เท่านั้น (แบบ `private` และ `protected` ไม่สามารถเรียกใช้ได้) ดังตัวอย่างที่ 9.1

ตารางที่ 9.1 การเรียกใช้งานตัวแปรแบบ static

| แถวที่ | ประโยคคำสั่ง                   |
|--------|--------------------------------|
| 1      | <?                             |
| 2      | class StaticClass              |
| 3      | {                              |
| 4      | public static \$age="20";      |
| 5      | public static \$name="สมหมาย"; |
| 6      | }                              |
| 7      | echo StaticClass::\$age;       |
| 8      | ?>                             |

ผลลัพธ์

20

ในการเรียกใช้ตัวแปรที่อยู่ในคลาสแบบ `static` จะต้องกำหนดชื่อของคลาส ตามด้วยเครื่องหมาย `::` (โคลอน 2 ตัวติดกัน) ตามด้วยพรอพเพอร์ตี้แบบ `static` ที่ต้องการเรียกใช้ (ตัวอย่าง

บรรทัดที่ 5) ซึ่งผลลัพธ์ที่ได้ ค่าของตัวแปร \$age ซึ่งมีค่าเท่ากับ 20 จะสามารถแสดงผลค่านั้นได้ทันที

## 9.2 การเรียกใช้เมธอดแบบ static

นอกจากที่เรียกใช้ตัวแปรแบบ static ในการเขียนแบบเชิงวัตถุของ php สามารถกำหนดและเรียกใช้เมธอดแบบ static ได้เช่นกัน ดังตัวอย่างที่ 9.2

ตัวอย่างที่ 9.2 การเรียกใช้เมธอดแบบ static

| แถวที่ | ประโยคคำสั่ง                   |
|--------|--------------------------------|
| 1      | <?                             |
| 2      | class StaticClass              |
| 3      | {                              |
| 4      | public static \$age="20";      |
| 5      | public static \$Name="สมหมาย"; |
| 6      |                                |
| 7      | public static function Main()  |
| 8      | {                              |
| 9      | echo "Main";                   |
| 10     | }                              |
| 11     | }                              |
| 12     | StaticClass::Main();           |
| 13     | ?>                             |

ผลลัพธ์

Main

## 9.3 การส่งผ่านค่าพารามิเตอร์และการเรียกใช้เมธอดแบบ static

ในการส่งค่าพารามิเตอร์โดยตรง ไปยังเมธอดแบบ static ก็สามารทำได้เช่นเดียวกัน ดังตัวอย่างที่ 9.3

ตารางที่ 9.3 การส่งผ่านค่าพารามิเตอร์ในเมธอดแบบ static

| แถวที่ | ประโยคคำสั่ง                        |
|--------|-------------------------------------|
| 1      | <?                                  |
| 2      | class StaticClass                   |
| 3      | {                                   |
| 4      | public static \$age="20";           |
| 5      | public static \$Name="สมหมาย";      |
| 6      |                                     |
| 7      | public static function Main(\$name) |
| 8      | {                                   |
| 9      | echo \$name;                        |
| 10     | }                                   |
| 11     | }                                   |
| 12     | StaticClass::Main("สมหมาย");        |
| 13     | ?>                                  |

ผลลัพธ์

|        |
|--------|
| สมหมาย |
|--------|

#### 9.4 การเรียกใช้พร็อพเพอร์ตี้ static ภายในคลาส

นอกเหนือจากการเรียกใช้งานโดยตรงจากภายนอกคลาส ภายในคลาสก็สามารถเรียกใช้งานพร็อพเพอร์ตี้แบบ static นั้นได้โดยตรงเหมือนกันโดยผ่านเมธอด ซึ่งหลักการใช้คำสั่งก็จะใช้เหมือนกันดังตัวอย่างที่ 9.4

ตารางที่ 9.4 การเรียกใช้พร็อพเพอร์ตี้ static ภายในคลาส

| แถวที่ | ประโยคคำสั่ง                   |
|--------|--------------------------------|
| 1      | <?                             |
| 2      | class StaticClass              |
| 3      | {                              |
| 4      | public static \$age="20";      |
| 5      | public static \$Name="สมหมาย"; |

|    |                               |
|----|-------------------------------|
| 6  |                               |
| 7  | public static function Main() |
| 8  | {                             |
| 9  | echo StaticClass::\$Name;     |
| 10 | }                             |
| 11 | }                             |
| 12 | StaticClass::Main();          |
| 13 | ?>                            |

ผลลัพธ์

|        |
|--------|
| สมหมาย |
|--------|